

Jainish Parekh

☎ +49 1551 06 11 559 | 📍 Amberg, Deutschland | ✉ jainishparekh21@gmail.com | 🌐 kustandintelligence.me
🌐 [linkedin.com/in/jainish-parekh21](https://www.linkedin.com/in/jainish-parekh21) | 🐙 github.com/JainishParekh

AUSBILDUNG

OTH Amberg-Weiden

Master of Engineering in Künstlicher Intelligenz für industrielle Anwendungen

Amberg, Deutschland

März 2026 – heute

Nirma University

Bachelor of Technology in Informatik | CPI: 8.05/10

Ahmedabad, Gujarat

Juli 2020 – Mai 2024

BERUFSERFAHRUNG / PRAKTIKA

Softwareentwickler

Pedalsup

August 2024 – heute

Ahmedabad, Gujarat

Technologien: React, TypeScript, Node.js, Express.js, WebSockets, REST APIs

- Entwickelte Full-Stack-SaaS-Anwendungen mit skalierbaren Frontend-Oberflächen und Backend-Diensten.
- Entwickelte sichere Backend-APIs mit Google-OAuth-Anmeldung, REST-APIs und externen Zahlungssystemen für produktive Anwendungen.
- Verbesserte die Frontend-Leistung mit Redux, Lazy Loading und besserem Rendering. Dadurch wurde die Verzögerung der Anwendung um **56%** reduziert.
- Leitete ein Team von **6 Personen** und lieferte ein Kundenprojekt innerhalb von **einem Monat**. Koordinierte die Entwicklung, zeigte regelmäßige Demos und kommunizierte mit dem Kunden.
- Prüfte Code, unterstützte Junior-Entwickler und arbeitete in agilen Prozessen. Achtete dabei auf gute Codequalität und schnelle Lieferung.

Praktikant Full-Stack-Webentwicklung

Quicko

Januar 2024 – Juni 2024

Ahmedabad, Gujarat

Technologien: Angular, TypeScript, Node.js, REST APIs, NoSQL

- Entwickelte komplexe UI-Abläufe mit **mehr als 6 Anwendungszuständen** pro Seite. Erstellte eine wiederverwendbare Zustandsverwaltung für API-basierte Abläufe und eine einfache Nutzererfahrung.
- Arbeitete an einer **Monorepo-Architektur** und erstellte gemeinsame Bibliotheken für Web- und Mobile-Anwendungen. Dadurch konnte Code besser wiederverwendet und gepflegt werden.
- Verband Frontend-Module mit einer mehrstufigen API-Architektur.
- Arbeitete in agilen Sprints mit Code-Reviews und Funktionsplanung. Setzte geschäftliche Anforderungen in fertige Software um.

Praktikant KI/ML

Intech Creative Solution

Juni 2023 – Juli 2023

Gandhinagar, Gujarat

Technologien: Python, LangChain, Streamlit, GPT-2, Google Flan, Falcon

- Bekam das Praktikum nach dem Gewinn der Firmenaufgabe beim MINE Hackathon.
- Entwickelte einen Chatbot für Fragen zu Dokumenten. Der Chatbot verarbeitete hochgeladene PDF-Dateien mit Personalrichtlinien und antwortete nur mit Informationen aus diesen Dokumenten.
- Testete verschiedene Open-Source-LLMs wie GPT-2, Google Flan und Falcon. Verglich die Qualität, Antwortzeit und Eignung für Fragen zu Firmendokumenten.

PROJEKTE

WeatherFish | *FastAPI, Python, React, TypeScript, Llama 3.2, Ollama*

März 2026 – Juli 2026

- * Entwickelte eine Full-Stack-Wetteranwendung mit KI, **FastAPI**, **React** und **TypeScript**. Die Anwendung erstellt persönliche Wettertexte nach den Wünschen der Nutzer.
- * Integrierte selbst gehostetes **Llama 3.2 Instruct** für Wettertexte und lokale Text-to-Speech-Modelle über **Ollama**. Alle Nutzerdaten blieben in der eigenen Anwendung.

- * Entwarf ein modulares Backend mit REST-APIs, asynchroner Verarbeitung und JWT-Anmeldung für skalierbare KI-Dienste.

Hotelbuchungs-Website | *React, Node.js, Express.js, MongoDB*

Juni 2022

- * Entwickelte eine Full-Stack-Plattform für Hotelbuchungen mit **React**, **Node.js**, **Express.js** und **MongoDB**. Erstellte REST-APIs für Buchungen und die Hotelverwaltung.
- * Implementierte Benutzeranmeldung, Hotelsuche, Filter, Online-Buchungen und ein Zahlungssystem für den gesamten Buchungsprozess.
- * Entwickelte ein Admin-Dashboard zur Verwaltung von Hotels, Buchungen und Kundendaten mit verschiedenen Benutzerrollen.

Anwesenheitssystem | *Python, OpenCV, FaceRecognition, Scikit-Learn, SQLite*

März 2022 – April 2022

- * Entwickelte mit **Tkinter** ein Desktop-System für die Anwesenheit. Das System erkannte Gesichter automatisch und erstellte CSV-Berichte.
- * Nutzte **FaceRecognition**, **OpenCV** und einen **Random-Forest**-Klassifikator, um registrierte Personen zu erkennen. Anmelde- und Anwesenheitsdaten wurden in **SQLite** gespeichert.
- * Implementierte eine sichere Anmeldung mit verschiedenen Rollen für Administratoren und Nutzer.

KONFERENZ

Deep Learning Method for Multi-class Face-Mask Classification in Real Time | 📄 August 2023 – Juli 2024

- Veröffentlichte und präsentierte die Forschungsarbeit als Mitautor bei der **IAICT 2024 in Bali, Indonesien**. Entwickelte dafür ein Universitätsprojekt zu einer geprüften internationalen Veröffentlichung weiter.
- Erstellte einen eigenen Datensatz mit mehreren Klassen für Gesichtsmasken. Glich die Daten aus und nutzte Data Augmentation, um das Modell zu verbessern.
- Entwickelte eine Echtzeit-Computer-Vision-Pipeline mit RetinaNet zur Gesichtserkennung und MobileNetV2 mit Transfer Learning zur Klassifikation. Erreichte eine Genauigkeit von **86%**.

ERFOLGE

MINeD Hackathon: Gewinner eines nationalen Hackathons. Entwickelte einen Chatbot für Personalrichtlinien.

Pythakone: Platz unter den besten 20 von 98 Teams. Entwickelte mit Flask eine Website zur Verwaltung von Ressourcen.

KENNTNISSE

Programmiersprachen: TypeScript, Python, SQL, HTML/CSS

Frameworks & Bibliotheken: React, Node.js, TensorFlow, PyTorch, Pandas, NumPy

Entwicklungswerkzeuge & DevOps: Git, GitHub, AWS, GCP

Sprachen: Englisch (**C1**), Deutsch (**B1.1**)